

Aku Bisa Coding!



Penulis :
Kimi Alby Siregar
2E

Awalnya, aku senang bermain

permainan di komputer. Lalu

bunda memintaku ikut les

coding. Kata bundaku jika ikut

les coding, bisa membuat permainan

sendiri. Aku ikut les coding di

Kodekiddo. Suasana terlihat

sepi, hanya ada 1 guru dan 2

orang temaku yang lain.

1

1



Karena masih pandemi,
kelasnya masih dilakukan
daring. Aku belajar di
Kodekiddo, bersama
Mr. Kevin. Mr. Kevin
tambungnya terlihat panjang.
Tubuhnya tinggi. Mr. Kevin
itu guru coding. Aku belajar
kodekiddo setiap hari Kamis,



LATAR



Selama 1 setengah jam.

Saat belajar aku memakai

laptop dan menggunakan aplikasi

scratch. Aplikasi scratch adalah

aplikasi untuk membuat

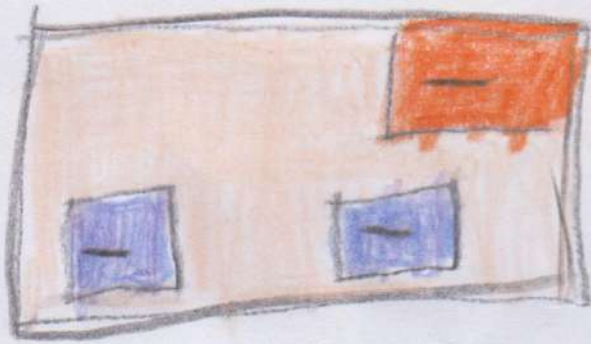
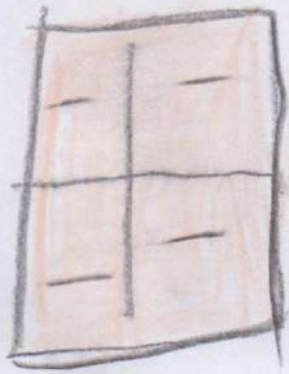
permainan daring yang mudah

digunakan anak-anak. Aku

tertarik membuat permainan

dari karakter hewan yaitu

}



4

flappy bird. Aku bisa melihat
hewan itu terbang di permainan
tersebut. Cara bermain flappy
bird, kita tidak boleh menyentuh
pipa. Namun aku kesulitan membuat
pipa yang banyak. Aku bertanya
kepada Mr. Kevin, Mr. Kevin
membantu aku membuat pipa
yang banyak.



5

Mr. Kevin meminjamkan

meminjamkan script. Aku

melanjutkan membuat pipa. Lalu,

aku membuat latar

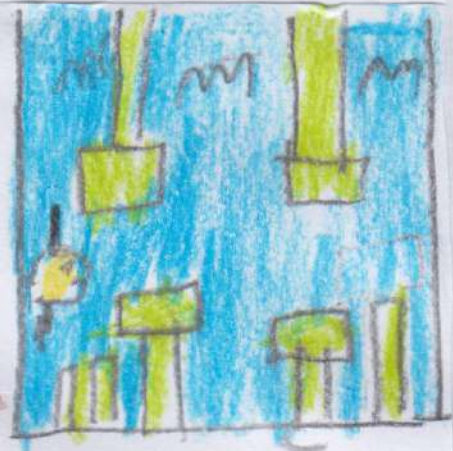
berwajah batu, ada awan, dan

banyak rumah.

Akhirnya, aku berhasil membuat

flappy bird. Lalu, aku membagikan

permainannya ke teman-ku.



5

Petasaanku Sehing kateha aku
bisa menyelesaikan petmaihah
itu. Aku makin semangat
petmaihah lain, kateha aku
mekasa mahit dah hebat sudah
bisa membuathya.