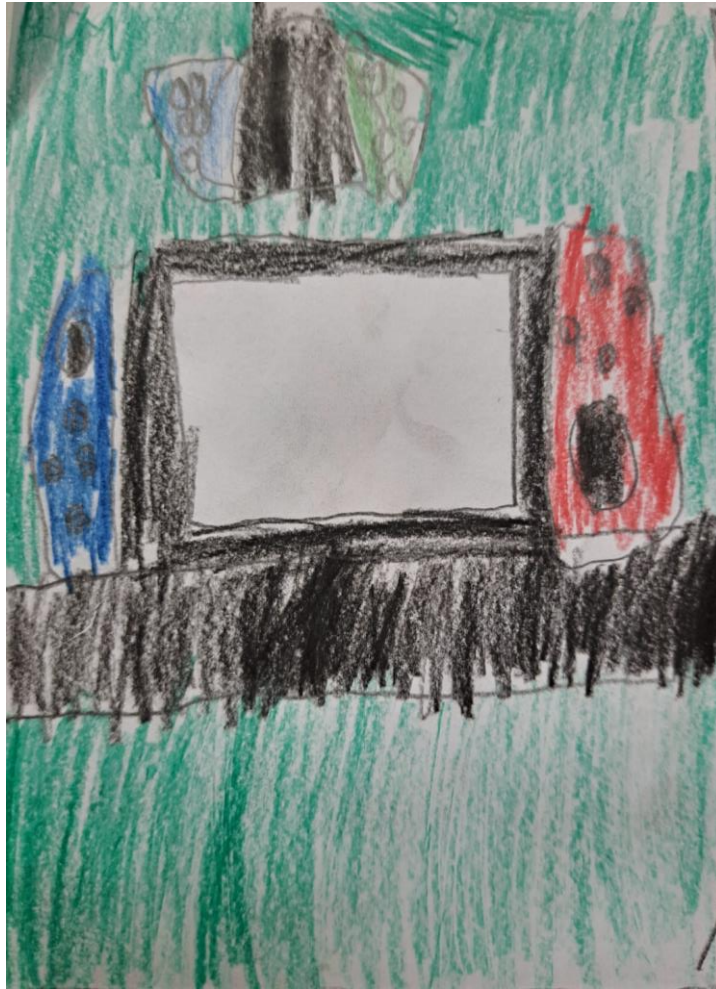




Coba *Game* Ini Yuk!

Keanu Yusuf Kusuma



Tara Salvia
Centre of Excellence



Aku Keanu. Aku adalah anak yang penurut. Terkadang aku juga membuat bunda dan ayah sedikit marah. Ini adalah pengalamanku saat pertama kali bermain *Minecraft* dan *Super Smash Bros*. Siang itu, udara terasa sangat terik. Saat itu adalah hari Minggu. Aku mengajak adikku bermain *Super Smash Bros*. Aku mengajak adikku bermain bersama supaya lebih seru. Awalnya adikku tidak mau bermain game

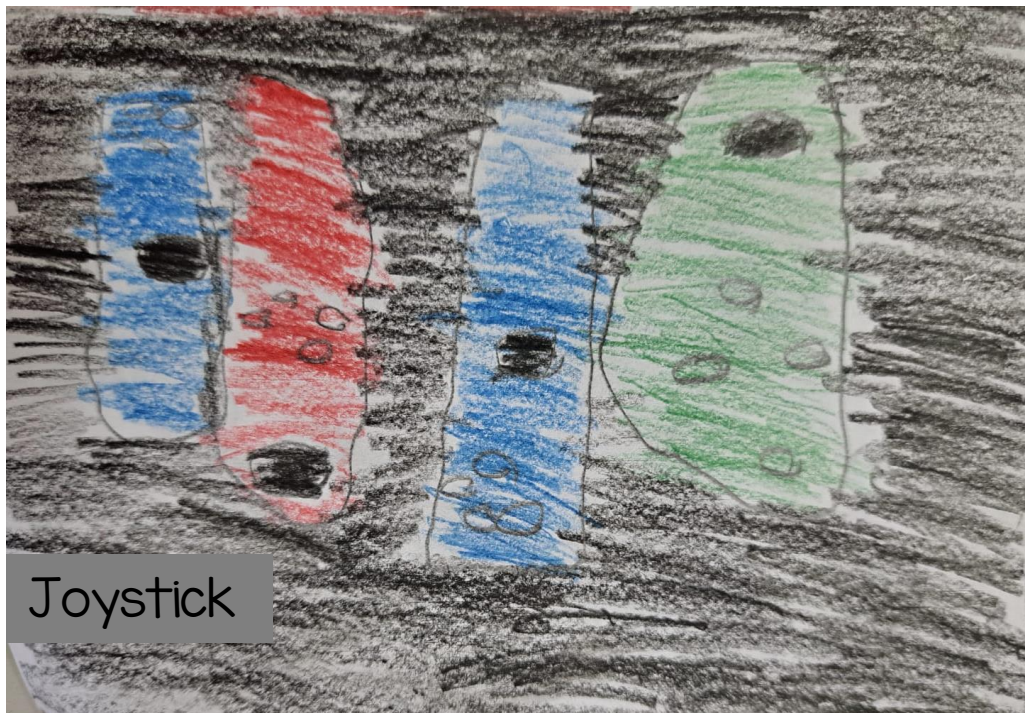
itu karena ia takut tidak seru. Adikku bernama Leon. Dia berumur 6 tahun. Ia bersekolah di sekolah yang sama denganku yaitu Tara Salvia. Tubuh adikku lebih pendek dari aku. Ia berambut keriting.



Aku bermain *Super Smash Bros* di Ninetendo. Sebelum bermain permainan itu aku menjelaskan kepada adikku cara bermainnya. Yang pertama pencet A untuk memukul lawan.

Lalu, pencet X untuk meloncat. Kemudian, pencet B untuk kombo. Kombo itu seperti memukul berkali-kali sampai lawan bisa kalah. Aku main *Super Smash Bros* selama hampir satu jam. Permainannya seru sekali. Aku hampir kalah tetapi aku mencoba terus sampai aku memenangkan *gamenya*. Setelah selesai bermain *Super Smash Bros*, aku bermain game lainnya yaitu *mini game*. *Mini game* itu permainan yang dilakukan bersama adik. Kita satu tim. kalau misal aku atau adikku kalah maka semuanya juga akan kalah. Sebelum bermain kita harus memilih 5 karakter. Aku membuat masing-masing karakter namanya Keanu, Leon, Sigma Boy, Sigma Girl, dan Aneh. Adikku juga sama. Aku main mode 5 lawan 5. Aku kalah tetapi aku tidak menyerah. Aku tetap kalah tetapi aku mencoba lagi dan lagi. Lalu, aku *come back* yang artinya aku membalas balik untuk menang. Sekarang aku menang. Sekarang

melawan salah satu karakter yaitu namanya *Mario Sonic Isabelle Fox Grand Ninja*. Aku dan Leon bermain dua game itu. Aku menggunakan *Joystick* untuk menggerakkan karakterku. Aku punya banyak *joystick* warnanya macam-macam. Ada warna merah, biru, hijau muda dan biru muda. Aku punya tempat *joystick*. Aku bermain menggunakan kaset karena aku pemula jadi karakterku masih sedikit.



Aku merasa senang karena ini pengalaman pertama aku bermain *Super Smash Bros*. Dari *game* ini aku bisa belajar tentang menang dan kalah itu sama saja. Saat kalah, aku tidak berusaha untuk mencoba lagi dan lagi sampai aku menang.



Tara Salvia

Centre of Excellence

1. Cerita ini milik dan karya siswa kelas 2-5 SD Tara Salvia
2. Cerita dibuat melalui serangkaian proses menulis.
3. Publikasi dilaksanakan sebagai bagian dari proses belajar siswa dan menjadi salah satu bentuk kontribusi pengembangan literasi
4. Cerita tidak untuk kepentingan komersil atau tidak untuk diperjual belikan
5. Pemanfaatan cerita oleh umum harus mendapatkan izin dari Sekolah Tara Salvia.