

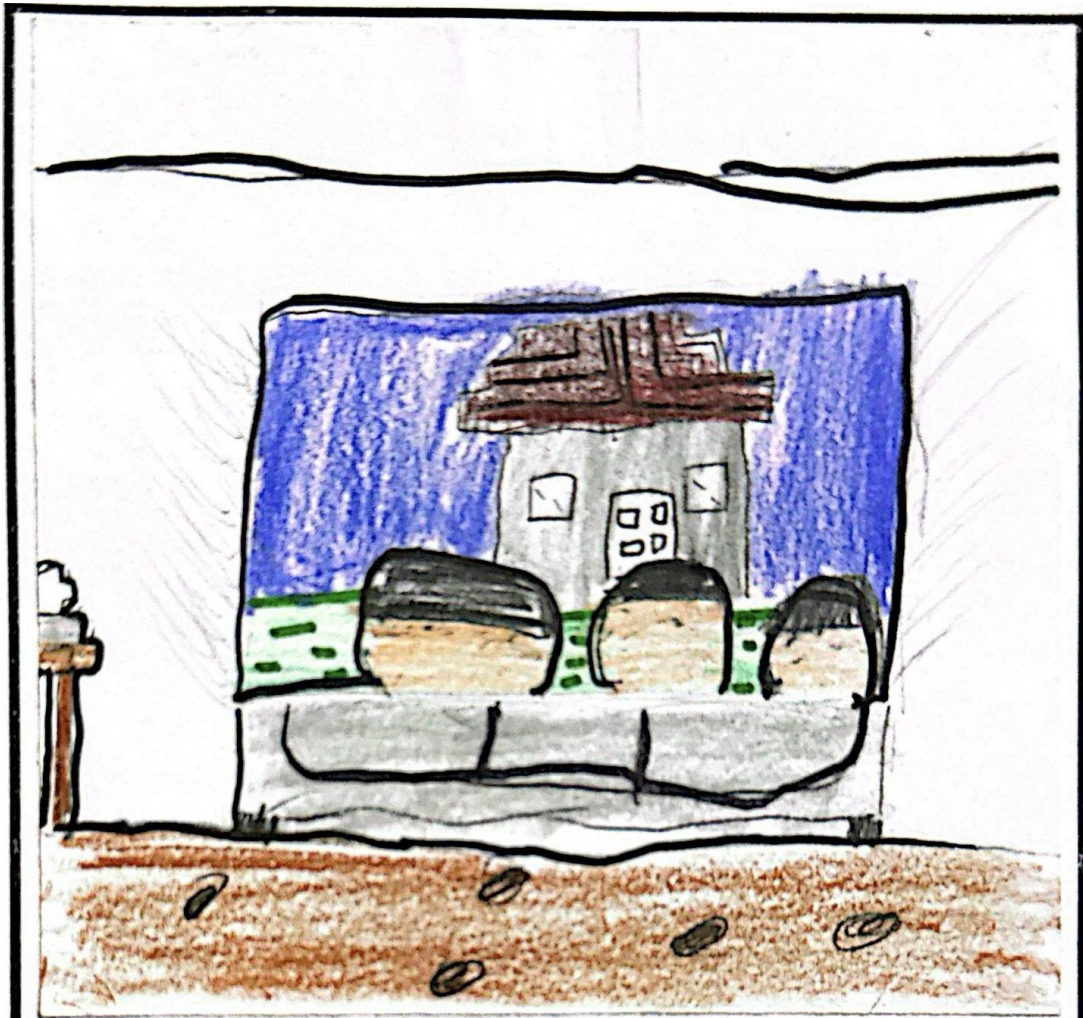
Pada hari Minggu, aku sedang menonton video tiba-tiba aku teringat keinginan aku membeli 3D printer tetapi aku tidak punya uang. Lalu aku berpikir "Kam aku butuh uang

- kenapa aku tidak membuat konten  
- siaia? dan akhirnya aku memutuskan  
- kan untuk membuat konten. Aku  
u naik tangga ke atas untuk rekam  
video di dalam kamar. Saat di dalam  
kamar aku merekam video tentang  
Minecraft. Di awal membuat vid  
-eo aku siapkan perekam layar dan  
tablet, aku pilih game ini karena  
-a video yang aku tonton juga tentang  
no minecraft. Saat membuat konten  
aku ter sadar kalau aku hanya sendir  
ian di dalam kamar. Saat aku ma  
-suk ke dalam kamar di luar ceram  
-ya pada jadi di dalam kamar juga puns.



D: Tengah membuat video ti ba-ti b  
-ada yang mengetuk pintu kamar k  
-u dan berkata "Berapa lama lagi Arsal  
" dan aku baru menyadari kalau  
syahan dan Ezra sedang bermain di ru

-mah ku. Aku menjawab ≈ 10 menit  
lagi yaa" dan Syahan bilang" some  
aba yang kamu main" aku menja  
ab "game yang aku main adalah Minec  
aft." dan syahan kembali ke kam  
ar sebelah. Saat aku selesai akue  
-kisan dan ternyata sudah jam  
10.33. Aku rekam video di kamar  
agar tidak terganggu. tku berkevin  
gat karena di kamar panas.  
Ternyata aku sudah buat video  
sekitar 20 menit karena aku h  
arus melakukan pertama aku siap kan  
Perekam suara kedua aku bermain  
sambil berbicara terakhir aku



-addke youtube. sambil menunggu vi-  
-deo nya di upload kita bermain di  
luar ruangan & bertanya "video nya  
tentang apa?" Aku menjawab "video nya te-  
ntang hutan" Saat kita selesai bermain

- Ji luar ternyata video sudah kelua  
-r! Kita menonton video di ruang tamu  
karena TV nya besar. Kita men  
-onton video jam 15.03. Aku men  
-onton video bersama Syah dan Ezra  
. Suasana nya dingin karena AC nya nyala. Pe  
rasaan ku senang karena kita bisa menonton  
bersama. Aku tahu kalau aku berusaha  
a agar bisa sukses.





Tara Salvia

Centre of Excellence

1. Cerita ini milik dan karya siswa kelas 2-5 SD Tara Salvia.
2. Cerita dibuat melalui serangkaian proses menulis.
3. Publikasi dilaksanakan sebagai bagian dari proses belajar siswa dan menjadi salah satu bentuk kontribusi pengembangan literasi
4. Cerita tidak untuk kepentingan komersil atau tidak untuk diperjual belikan.
5. Pemanfaatan cerita oleh umum harus mendapatkan izin dari Sekolah Tara Salvia.