



Petualangan Seru di Skyward

Karra Altiya Indrawan



Tara Salvia
Centre of Excellence

Ini adalah pertama kali aku ke Skyward. Saat itu aku berumur 8 tahun dan rambut aku panjang.

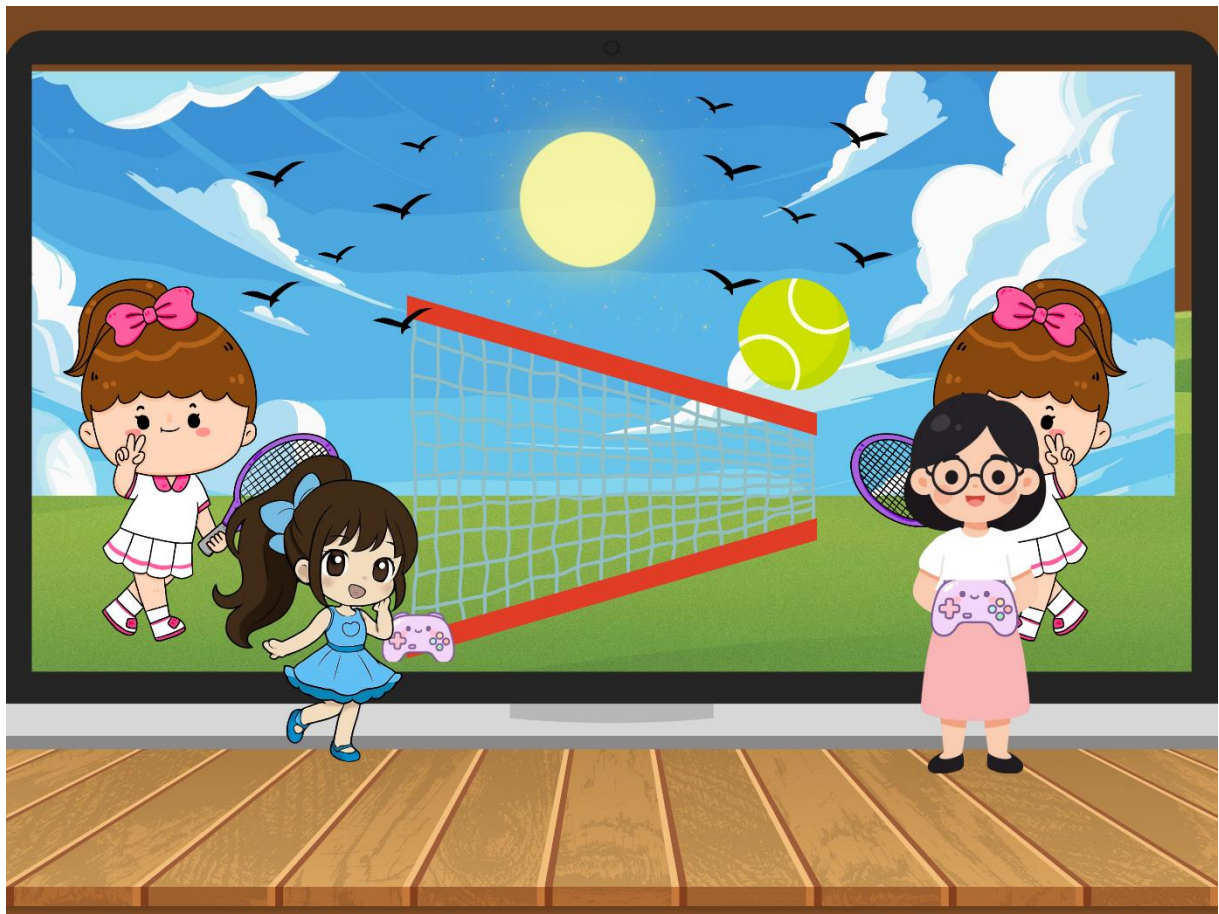
Skyward adalah tempat bermain yang memiliki area *outdoor* dan *indoor* aku pergi bersama ibu. Skyward itu ada di Bandung aku kesana naik mobil. Dari rumah ke Skyward itu 3 atau 4 jam. Perasaan aku saat sudah sampai itu senang sekali.

Pertama, aku membeli gelang lalu memakainya sebagai tanda masuk. Saat tiba di Skyward, aku berfoto bersama patung beruang. Suasananya tidak ramai karena masih pagi.

Setelah itu, aku menempelkan kartu pada alat yang tersedia untuk mendengarkan cerita tentang awal mula Skyward. Namun, aku tidak mendengarkannya sampai selesai karena merasa bosan.

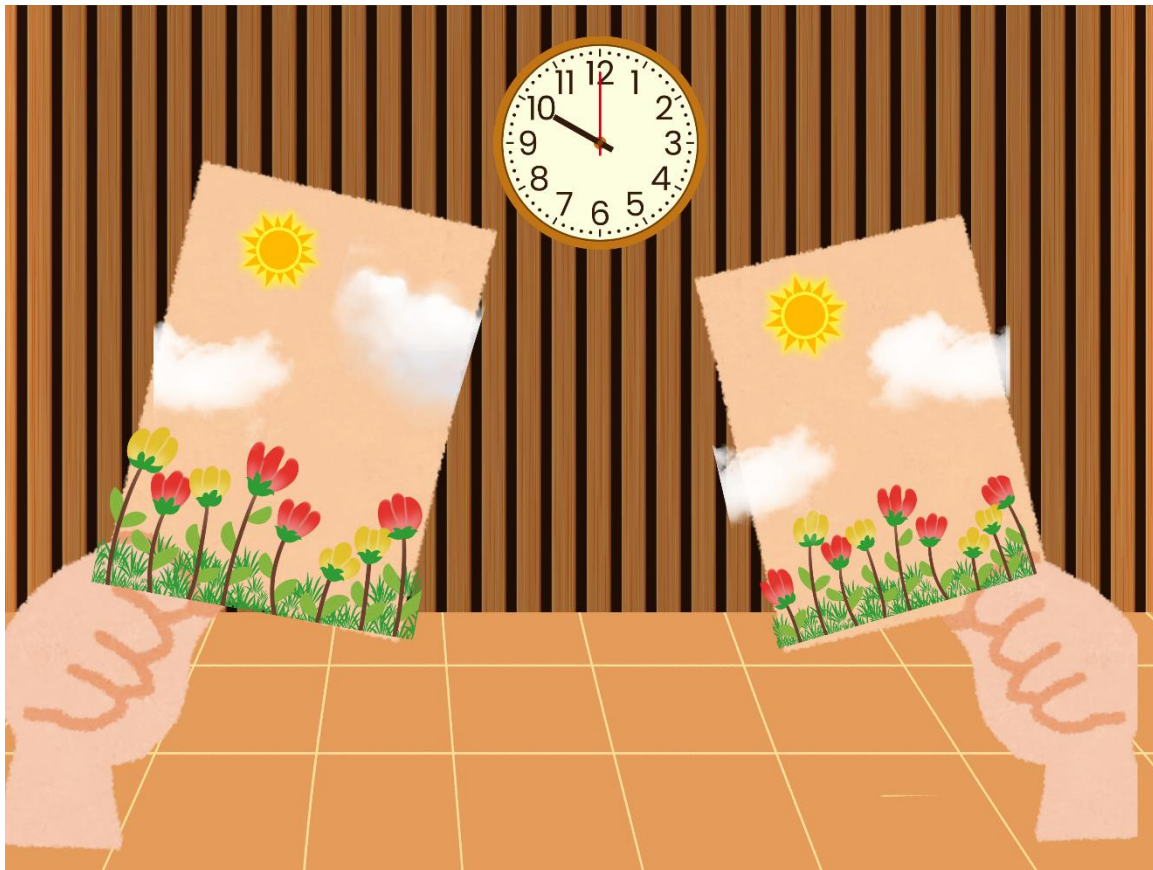


Selanjutnya, aku pergi ke perpustakaan Skyward untuk bermain. Aku menemukan buku yang bisa menunjukkan surat dari tempat api. Kemudian, aku menaiki *pirate ship*. Di lantai 1, aku bermain tenis dari game *Nintendo*. Di lantai 3, kami bermain tembak-tembakan naga, tetapi kami tidak menang.



Aku menaiki perosotan untuk turun ke lantai I. Kemudian kami mencoba perosotan ban. Saat itu, aku merasa takut terjatuh di tangga. Setelah sampai di atas, kami naik ban untuk berdua. Saat meluncur, rasanya cukup seram karena terasa seperti akan jatuh.

Aku menghadapi rasa takutku dengan cara memegang tangan ibuku. Saat mendarat, kepalaku terasa sakit. Aku bermain dua kali karena ibu membeli tiket untuk dua kali permainan. Pada permainan kedua, aku tidak terlalu takut.



Kemudian kami pergi ke suatu tempat untuk mengambil kartu dengan gambar-gambar yang berbeda. Aku mendapatkan kartu langka

bergambar taman bunga. Ibu juga mencoba, tetapi tidak berhasil mendapat kartu dari *vending machine*. Menurut petugas, kartu tersebut harus ditempelkan pada patung bermata kecil untuk menambah *quest*. Ibu mencoba lagi, dan akhirnya berhasil mendapatkan kartu yang sama sepertiku.

Setelah itu, kami jalan-jalan ke tempat lain. Perasaanku senang karena permainannya seru. Aku juga belajar aku harus berani dan melawan rasa takutku.



Tara Salvia

Centre of Excellence

1. Cerita ini milik dan karya siswa kelas 2-5 SD Tara Salvia.
2. Cerita dibuat melalui serangkaian proses menulis.
3. Publikasi dilaksanakan sebagai bagian dari proses belajar siswa dan menjadi salah satu bentuk kontribusi pengembangan literasi.
4. Cerita tidak untuk kepentingan komersial atau tidak untuk diperjual belikan.
5. Pemanfaatan cerita oleh umum harus mendapatkan izin dari Sekolah Tara Salvia.